

<p>1. In che mese compiono gli anni gli altri partecipanti al gioco? Se fai più di 2 errori torna alla partenza</p>	<p>2. Scegli un componente del gruppo e prova ad indovinare il suo gusto di gelato preferito (prima di dirlo, fai in modo che lo dica prima in segreto ad un'altra persona del gruppo). Se sbagli, retrocedi di una casella.</p>	<p>3. Scegli un componente del gruppo e prova ad indovinare il suo frutto preferito (prima di dirlo, fai in modo che lo dica prima in segreto ad un'altra persona del gruppo). Se sbagli, retrocedi di una casella.</p>	<p>4. Chiudi gli occhi e girati mostrando le spalle. Una sola persona ti tocca leggermente la schiena e tu devi indovinare chi. Se sbagli, retrocedi di una casella.</p>
<p>5. La sedia. Hai fatto uno sgarro agli altri, stai fermo un giro.</p>	<p>6. Dì una buona qualità a ciascun partecipante al gioco.</p>	<p>7. Sei un po' giù di morale: fatti fare una faccia buffa da tutti i partecipanti.</p>	<p>8. Racconta un'esperienza piacevole che hai fatto al di fuori della scuola.</p>
<p>9. Qualcuno ha rotto un bicchiere durante la mensa. Stai fermo un giro.</p>	<p>10. Hai preso un bellissimo voto o realizzato un lavoro particolarmente impegnativo, tutta la classe ti festeggia. Avanza di 2 caselle.</p>	<p>11. Chiudi gli occhi senza imbrogliare: uno del gruppo si mette davanti a te e tu, solo toccandogli la faccia, devi indovinare chi è. Se sbagli, torni alla casella da cui venivi.</p>	<p>12. Chiudi gli occhi senza imbrogliare: uno del gruppo si mette davanti a te e tu, solo toccandogli le mani, devi indovinare chi è. Se sbagli, torni alla casella da cui venivi.</p>
<p>13. Chiudi gli occhi senza imbrogliare: uno del gruppo ti sussurrerà all'orecchio "sopra la panca la capra campa, sotto la panca la capra crepa". Devi indovinare chi è. Se sbagli, torni alla casella da cui venivi.</p>	<p>14. Arriva una mancia inaspettata. Avanza di due caselle.</p>	<p>15. C'è aria di litigio. Stai fermo un turno per far calmare le acque.</p>	<p>16. Racconta la cosa più buona che ti piace comprare quando vai a fare la spesa.</p>

17. Se tu fossi un animale saresti....
Spiega perché.

18. Non vuoi andare a letto stasera....
Torna alla casella 14.

19. Termina questa frase con una rima.
“La mia classe è tanto bella”
(es. come pane e nutella)

20. ALT! Fermati qua!
Aspetta gli altri giocatori! La tua coppa è troppo pesante! Hai bisogno di un aiuto per sollevarla e finalmente festeggiare. Una vittoria condivisa è una vittoria raddoppiata!